

AMA IKASTOLAKO HAURRENTZAT

Oporretan ez badakizue zer egin zuen haurrarekin, huna zonbeit ideia denbora pasatzeko... eta harri batez bi xori, zuen haurra ikastolan ikasien barneratzen lagunduko duzue !!

EGUNEROKOAN

- Egiten duzuen edozoin jardueratan parte harrarazi, sukaldaritzan, garbiketan, xintxuketan, erosketen egiten...
- Egutegian kokatu oporrak, ikastolarat itzultzea, udako edozoin pesta edo gertakari
- Etxeko jostailuak bildu, sailkatuz, haurrarekin hautatu irudi batzuk (AD : aldizkarietan) eta lotu kutxa ezberdinetan erakusteko zer bilduko den kutxa bakoitzean, gero sailkarazi. AD : autoak autoekin, panpinak panpinekin,... edo : kanpoko jokoak untzi batean, barnekoak beste batean...
- Mahaia ezarrarazi, hean, zonbat gira jateko ? Kondatu, hartu behar dena eta mahaian ezarri. Dena badea ? Zer falta da ? Ahalaz haurrari joan jin bat baizik ez eginarazi gauza bakoitz, ez gauzak banan ekarrarazi (zenba dezan).
- Sukaldatzeko laguntza eskatu haurrari, ezarri 2 kollertara sukre (bat eta oraino bat), 3 arroltze...
- Karta edo gutunetan izenpearazi, gauza labur bat kopiarazi « egun on », « adio »...
- Egunero erabiltzen dituzuen idazki ezberdinak aipatu, azaldu, ad : paper hau ostatu huntan jaten ahal dire gauzak zerrendatzeko da, begira..., edo liburu hau telefono zenbakien atxemaiteko da, begira... edo hau egunkaria da, begira... hau errejeta liburu bat...
- Haurrak zerbait galdegiten badu, galdegin zonbat nahi duen, bi bixkotx ala hiru ? Hori da 2, hartzen ahal duzu beste bat, eginen du 3.
- Argazki bilduma bat egin, oroitarazi argazkietan agertzen diren gertakariak, oroit zira huntaz ? Nun hartua izan da argazkia ? Nor ginen egun hortan ? Bilduman gauzak idatzi.

MAHAI JOKOAK

- Antzara jokoa
- Zaldi jokoa
- Dominoak
- Buruhaustak
- Lerrottoak
- Memori jokoa
- Lotoak irudiekin edo zenbaki ttipiekin
- Gudu jokoa kartekin
- Puissance 4
- Urakatua
- Tindaketa, marrazketa, idazketa

Karta jokoa HABA edo DJECO adibidez.

ASMA DAITEZKEEN JOKOAK

Mahaian, begiak hetsi, batek zerbait ken, besteek asmatu zer falta den, joko berdina zerbait mugituz kentzeko orde... ondotik eginmoldeak aipa daitezke, nola egiten duzu oroitzeko ? ...

Norbaitek gela batean gauza ttipi bat pausatu behar du (gorde gabe) eta besteek sartzean ahal bezain fite aurkitu behar dute, ad : supizteko bat.

TALDE JOKOAK (ikastolan egiten ditugunak)

- Kukulauka
- Harrapaka
- Arrano eta xitoak
- Kaderen jokoa
- Ihiztaria eta lapinak
- Errelebu lasterketak
- Boneta jokoa
- Baloina preso
- Altxor bila
- Soka tira

POUR LES ENFANTS DE MATERNELLE

Si vous ne savez pas quoi faire pendant les vacances avec vos enfants, voici quelques idées pour passer le temps... et d'une pierre deux coups, vous aiderez votre enfant à intégrer ce qu'il a appris à l'ikastola!!

AU QUOTIDIEN

- faites le participer à n'importe quelle activité du quotidien, cuisine, ménage, bricolage, courses...
- cochez les vacances, le jour de la rentrée, les fêtes d'été... sur le calendrier
- choisir des images dans des magazines, les coller sur des boîtes (pour montrer quoi ranger dans chaque boîte) et ranger, en les classant, les jouets de la maison. Ex: les voitures avec les voitures, les poupées avec les poupées... ou les jouets d'intérieur dans une malle, les jouets de l'extérieur dans une autre...
- faire mettre la table « voyons, combien on est à manger? ». Compter, prendre ce qu'il faut et le mettre sur la table. Manque-t-il quelque chose? Si possible faire faire un trajet par enfant et ne pas lui faire faire un aller-retour pour chaque chose à amener (pour qu'il soit amené à compter).
- demander de l'aide à l'enfant pour cuisiner: mets de cuillères de sucre (une et encore une autre), 3oeufs...
- faire écrire ou signer dans les cartes postales, faire recopier quelque chose de court comme « egun on », « adio »...
- montrer et expliquer les différents écrits du quotidien: « regarde, ici tu peux voir tout ce qu'il y a à manger dans ce restaurant » ou « ici tu peux trouver le numéro de téléphone de qui tu veux », « ceci est un livre de recettes », « ça c'est un journal pour savoir ce qui se passe dans le monde »...
- si l'enfant demande quelque chose, lui demander combien il en veut, deux ou trois? Ça c'est 2, tu peux en prendre un autre pour faire 3.
- faire un album de photos, rappeler les faits des photos, « tu te rappelles de ça »? Où avait été prise cette photo? Qui étions nous ce jour-là? Ecrire des commentaires.

JEUX DE SOCIETE (que nous utilisons à l'ikastola)

- jeu de l'oie
- morpion
- puzzles
- loto d'images ou de petits nombres
- puissance 4
- peinture, dessin, écriture
- petits chevaux
- dominos
- jeu de mémoire
- la bataille
- jeu du pendu

Jeux de cartes, par exemple HABA ou DJECO.

JEUX QUE L'ON PEUT INVENTER

- fermer les yeux à table, cacher un objet ou le changer de place, trouver ce qui manque ou ce qui a été déplacé... On peut ensuite évoquer les différentes techniques que les enfants ont utilisé pour trouver, « comment as-tu fait pour t'en rappeler? »...
- quelqu'un cache dans une salle un petit objet, sans le cacher. Les autres doivent entrer dans la salle et le trouver le plus vite possible, par exemple un briquet.
- écrire le nom d'une personne ou d'un objet sur un papier, le mettre sur le front de quelqu'un d'autre et trouver ce qui est écrit sur notre propre front en posant des questions.

JEUX DE GROUPE (qu'on fait à l'ikastola)

- cache-cache, trappe trappe
- l'aigle et les poussins, le chasseur et les lapins
- course de relais
- la chasse au trésor
- jeu du béré
- chaise musicale
- le ballon prisonnier
- le tir à la corde

2. EDO 3.ZIKLOKO HAURRENTZAT

Oporretan ez badakizue zer egin zuen haurrarekin, huna zonbeit ideia denbora pasatzeko... eta harri batez bi xori, zuen haurra ikastolan ikasien barneratzen lagunduko duzue !!

EGUNEROKOAN

- Egiten duzuen edozoin jardueratan parte harrarazi, sukaldaritza, garbiketa, xintxuketa, erosketak...
- Argazki albuma egin, argazkiak ordenatuz, oroituz gertakari ezberdinez... komentarioak idatziz.
- Kartak edo gutunak idatzi, eskuz edo ordinagailuz, gutunazalean helbidea idatzarazi, azaldu zer agertu behar den, tinbrea erosarazi eta ezarri, gutuna postarazi (lekua erakutsiz...)
- Parada baldin baduzue, gomiten zerrenda bat idatzarazi, gomitak kartak edo maila idatzarazi
- Bazkari baten karietarat, menua hautarazi errezeta liburuetan begiraraziz, irakurraraziz (frantsesez baldin badira, bakarrik 2. urtetik goiti), behar diren gauzen zerrenda idatzaraziz, kantitateak kalkularaziz...
- Erosketen zerrenda idatzarazi, laguntza galdegin zerrendaren egiteko ere, zer falta da hozgailuan ? Mainugelan ? Xekarazi falta dena.
- Haurrak nahi luzkeen gauzen zerrenda egin dezake, ad katalogoetan edo publizitatetan moztuz gustatzen zaiona, prezioarekin eta paper xuri batean kolatuz. Gero kalkula dezake zonbat sos behar lukeen erosteko, bere eltzetsuan zonbat baduen, zonbat falta duen,...
- Oporretan mugitzen bazirezte, bideko karta bat erabilarazten ahal dakozue, hemen gira itsas bazterrerat joan nahi dugu, nundik pasatuko gira ? Gidatzen gaituzu ?
- Bidean herrien izenak irakurrarazi eta kilometraia ere aipatu, zonbat kilometrotan da Baiona ? Eta autoan begiratzuz kilometro bat zonbat den erakutsi.
- Tenorea irakurrarazi, kalkulu errex batzuk eginarazi orduarekin, 7tan joan behar dugu, zonbat denbora gelditzen zaigu ? (oren eta minutuak landu ditugu, segunduak ez), abisa nazazu 4ak30 direlarik adibidez.
- Urtebetetze edo pesta batendako kalkularazi zonbat haur izanen den, zonbat goxoki nahi diren eman bakoxtari, zonbat behar diren beraz, zonbat diren paketa batean, zer preziotan,... edozoin egoera balia daiteke holako kalkuluen egiterat bultzatzeko haurra.

MAHAI JOKOAK

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| - Antzara jokia | - Buruhausteak |
| - Othello | - Lerrottoak (morpion) |
| - Nor da nor | - Memori jokoak |
| - Laberintoa | - Lotoa 100 arteko zenbakiekin |
| - Dama jokia | - Gerla jokia kartekin |
| - Itsas gudua (bataille navale) | - Puissance 4 |
| - Zaldi jokia | - Jendea zintzilik (le pendu) |
| - Dominoak | - Tindaketa, marrazketa, idazketa |

Karta jokoak, adibidez HABA edo DJECO.

ASMA DAITEZKEEN JOKOAK

- Mahaian, begiak hetsi, batek zerbait ken, besteek asmatu zer falta den, joko berdina zerbait mugituz kentzeko ordez... ondotik taktikak aipa daitezke, nola egiten duzu oroitzeko ? ...
- Norbaitek gela batean gauza ttipi bat pausatu behar du (gorde gabe) eta besteek sartzean ahal bezain fite aurkitu behar dute, ad : supizteko bat.
- Norbaiten kopetan paper batean norbaiten izena idatzi, eta galdera bidez asmarazi nor den.
- Pertsonaka edo bikoteka paper batean zutabeak egin, izena, aberea, landarea, herria,... izki bat eman eta bakoxtak bere taula osatu behar, ad : Patxi, pantera, peldoa, Portugal

TALDE JOKOAK (ikastolan egiten ditugunak)

- Kukulauka
- Harrapaka
- Arrano eta xitoak
- Kaderen jokoak
- Ihiztaria eta lapinak
- Errelebu lasterketak
- Boneta jokoak
- Baloina preso
- Altxor bila
- Soka tira

POUR LES ENFANTS DU SECOND OU TROISIEME CYCLE

Si vous ne savez pas quoi faire pendant les vacances avec vos enfants, voici quelques idées pour passer le temps... d'une pierre deux coups, vous aiderez ainsi votre enfant à intégrer les choses apprises à l'ikastola!!

AU QUOTIDIEN

- faire participer votre enfant dans n'importe quelle activité que vous faites, cuisine, ménage, bricolage, courses...
- faire un album photos en classant les photos chronologiquement, en se rappelant des faits... en écrivant des commentaires
- écrire, à la main ou à l'ordinateur, des cartes postales ou lettres, faire écrire l'adresse sur l'enveloppe, dire ce qui doit apparaître, faire acheter le timbre et faire poster la lettre (en montrant la boîte aux lettres...)
- si vous en avez l'occasion, faire écrire la liste des invités et faire écrire les cartons d'invitation ou les e-mails
- à l'occasion d'un repas, faire choisir le menu en regardant les différents livres, en faisant lire les recettes (en français pour les élèves de plus de 7ans) et en faisant écrire ce dont on a besoin, en faisant calculer les quantités...
- faire écrire la liste de courses en demandant de l'aide pour la compléter, qu'est-ce qu'il manque dans le frigo? A la salle de bain? Faire trouver ce qu'il manque
- faire faire une liste de tout ce que l'enfant voudrait, en coupant dans les catalogues ou dans les publicités ce qui lui plaît, avec les prix, et les faire coller sur une feuille blanche. Il peut ensuite calculer combien d'argent il lui faudrait en tout pour tout acheter, combien il a dans sa tirelire, combien il lui manque...
- si vous allez en vacances, donner une carte, montrer où vous êtes et dire que vous voulez aller voir la mer, "par où devons-nous passer? Tu nous dit où aller? A gauche ou à droite?"...
- Faire lire le nom des villes/villages et évoquer le kilométrage, Baiona est à combien de kilomètres? Montrer en voiture à quoi correspond un kilomètre.
- faire lire l'heure, faire faire des calculs simples. Nous devons partir à 19h, combien de temps nous reste-t-il? Réveille-moi à 14h30... (nous n'avons pas évoqué les secondes, seulement les heures et les minutes)
- à l'occasion d'une fête ou d'un anniversaire, faire calculer combien d'enfants il y aura, penser combien de bonbons aura chaque enfant et calculer combien il en faudra en tout, en regardant combien il y en a dans chaque paquet, le prix de chaque paquet... n'importe quel prétexte peut être utilisé pour faire faire des calculs de ce genre à votre enfant.

JEUX DE SOCIETE (que nous utilisons à l'ikastola)

- | | |
|------------------|-----------------------------------|
| -jeu de l'oie | -le pendu |
| -othello | -qui est qui? |
| -jeu de dames | -jeu des petits chevaux |
| -dominos | -labyrinthe |
| -puzzles | -morpion |
| -bataille navale | -memory |
| -la bataille | -loto (avec chiffres jusqu'à 100) |
| -puissance 4 | -peinture, dessin, écriture |
- Jeux de cartes comme HABA et DJECO par exemple.

JEUX QUE L'ON PEUT INVENTER

- fermer les yeux à table, cacher un objet ou le changer de place, trouver ce qui manque ou ce qui a été déplacé... On peut ensuite évoquer les différentes techniques que les enfants ont utilisé pour trouver, « comment as-tu fait pour t'en rappeler? »...
- quelqu'un cache dans une salle un petit objet, sans le cacher. Les autres doivent entrer dans la salle et le trouver le plus vite possible, par exemple un briquet.

- écrire le nom d'une personne ou d'un objet sur un papier, le mettre sur le front de quelqu'un d'autre et trouver ce qui est écrit sur notre propre front en posant des questions.
- jeu du petit bac. Faire plusieurs colonnes et écrire un titre dans chaque colonne (animal, ville, prénom, fruit...). Choisir une lettre et trouver dans chaque colonne un mot qui commence par cette lettre.

JEUX DE GROUPE (pratiqués à l'ikastola)

cache-cache,
trappe trappe
l'aigle et les poussins
le chasseur et les lapins
chaise musicale
jeu du béret
course de relais
le ballon prisonnier
chasse au trésor
le tir à la corde