

## Hirugarren astea

Huna 3. astean egitekoak diren lan ezberdinak.  
**Eguna beti 2 oreneko lana aurreikusten dut,**  
**1,5 euskaraz eta 0,5 frantsesez.**

### Irakurketa



Galdegiten dut idazkia irakurtzea eta ondoko ariketak egitea, 30bat minutaz.  
Astearentzat bi irakurgai emaiten ditut : Pelu eta Marro beltz ardi.

### Matematikak



Egunero aholkatzen dut 15 minutaz eragiketarik pausatzea, egin arau kalkulagailuarekin zuzenduz. Orrialde bat emaiten dut astearentzat.

Ondotik, beste 15bat minutaz oinarrien fitxetan aitzinatzea nahi nuke, K eta L orrialdeak aste huntan.

### Idazketa



Egunero, galdegiten dizuet bidai karnetaren segitzea (edo egun bat kondatuz ez baduzue bukatua, edo arrakopiatuz, kolatuz, apainduz). Bukatua duzuelarik kutxan utzi !  
Orotarat 15bat minutaz egunero.

### Historia, zientziak,...



Aste huntan ere dokumentu bat irakurtzeko, deskubritzeko edo berrikusteko, ahalaz heldu batekin partekatuz, 15bat minutaz.

**Astero, egin lan guzikiak kutxan utzi beharko dira, zuzendu ditzadan. Milesker!**

## La 3ème semaine

Voici les travaux pour la 3ème semaine.

**Nous prévoyons toujours un temps de travail de 2 heures par jour,  
1,5 en basque et 0,5 en français.**

### Lecture



Je demande de lire le texte et de faire les exercices qui suivent, en 30 minutes environ. Je donne ces 2 textes pour la semaine : Pelu et Marro beltz ardi.

### Mathématiques



Je conseille de poser des opérations pendant 15 minutes et de vérifier à la calculatrice. Je donne une fiche pour la semaine.

Puis, d'avancer dans les fiches des bases, fiches K et L pour cette semaine.

### Ecriture



Je demande, chaque jour, d'avancer le carnet de voyage (soit en écrivant de nouvelles pages si ce n'est pas fini, soit en recopiant, collant et décorant), dès que vous l'avez fini, posez-le dans le casier. En tout 15 minutes par jour..

### Histoire, sciences,...



Cette semaine encore, un document à lire, à découvrir ou à revoir, à partager si possible avec un adulte. 15 minutes

Chaque semaine, les travaux faits devront être posés dans le casier, pour être corrigés. Milesker!